



TAG EN

MULTIMEDIE

ANIMATOR ELEV/LÆRLING

HVAD KAN I BRUGE EN MULTIMEDIE ANIMATOR TIL?

En multimedia animator er specialist i 3D-modellering og -animation. Multimedia animatoren kan udtrykke sig i tre dimensioner og har specialviden og teknikker til at lave animationer til fx film.

HVAD INDEHOLDER UDDANNELSEN?

En multimedia animator bliver uddannet i et samarbejde mellem skole og virksomhed. Størstedelen af uddannelsen foregår i jeres virksomhed.

Grundforløbet: Uddannelsen starter med et grundforløb på en erhvervsskole, hvor eleven/lærlingen lærer at:

- Tage ansvaret for gennemførelsen og dokumentationen af eget arbejde
- Redegøre for løsning af forskellige billed- og grafikopgaver
- Arbejde med 3D-visualisering

Hovedforløbet: Under hovedforløbet bliver eleven/lærlingen uddannet i at:

- Udføre 3D-modellering af produkter, processer samt komplekse organiske objekter
- Udføre animationer med udgangspunkt i fremstillede 3D-objekter og modeller samt andet materiale
- Gennemføre lyssætning, rendering og billedbehandling i forbindelse med produktionsopgaver, der indeholder lyssætning til at skabe stemninger med og matche lys i real time footage samt anvende keying og compositing

DET ER NEMT AT ANSÆTTE EN ELEV/LÆRLING

Det kræver kun fire ting:

- En godkendelse af virksomheden som praktikvirksomhed. Ansøg med det samme på iu.dk
- En uddannelsesaftale mellem virksomheden og eleven/lærlingen
- En uddannelsesplan, der laves sammen med erhvervsskolen, og som beskriver, hvad eleven/lærlingen skal lære
- Virksomheden skal udpege en uddannelsesansvarlig, der har det overordnede formelle ansvar for elevens/lærlingens uddannelse. Virksomheden skal også udpege en oplæringsansvarlig, der skal stå for den daglige oplæring og vejledning af eleven/lærlingen i oplæringsperioden

Søg og find en elev/lærling på praktikpladsen.dk

HVAD MED DET ØKONOMISKE?

Virksomheden betaler overenskomstfastsat lærlingeløn og modtager [refusion fra AUB](http://refusion.fra.aub), når eleven/lærlingen er på skoleophold.

Digital media-uddannelsen, hvor man specialiserer sig enten til multimedia animator eller multimedia integrator, er både omfattet af Industriens overenskomst og Industriens funktionæroverenskomst. Eleven/lærlingen og virksomheden skal beslutte, hvilken overenskomst der skal regulere uddannelsesaftalen. Spørgsmål om løn og overenskomstdækning kan I stille til jeres organisationer, som sidder med i det faglige udvalg.

Find uddannelsesordning og -bekendtgørelsen her

FÅ MERE INFORMATION

I kan læse mere på www.faglært.dk eller kontakte udbyderne af uddannelsens hovedforløb, som kan hjælpe med det praktiske:

Roskilde Tekniske Skole

Telefon: 46 30 04 00

Viden Djurs, Grenaa

Telefon: 87 58 04 00

Yderligere spørgsmål kan stilles til:

Industriens Uddannelser

Mail: iu@iu.dk

Telefon: 33 77 91 11



UDDANNELSENS FORLØB

Varighed:

Uddannelsen varer typisk to år og seks måneder, ekskl. grundforløbet, hvoraf lærlingen er på skole i 40 uger. Der kan ansøges om merit, og for personer over 25 år er varigheden kortere.

Sådan er uddannelsen bygget op:
(Figuren er vejledende)



■ Grundforløb ■ Hovedforløb praktik ■ Hovedforløb skole